

piliKITKAT - Jó ügyekhez jó szünet kell!

ORSZÁGOS FOGYASZTÓI PROMÓCIÓ – 2024 tavasz

RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A KITKAT - Jó ügyekhez jó szünet kell! elnevezésű országos fogyasztói promóció (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Nestlé Hungária Kft.** (székhely: (1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 7.) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Wunderman Thompson Zrt.** (székhely: 1113 Budapest, Bocskai út 134-146.) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI ÉS A JÁTÉK MENETE

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.2. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban megjelölt időtartama alatt,

2.1.1. a Nestlé Hungária Kft. által forgalmazott bármely KITKAT márkájú csokoládé termékből legalább egy darabot (a továbbiakban: **Termék**) vásárol valamely magyarországi kiskereskedelmi üzletben vagy online webshopon,

És

2.1.1.1. elektronikus úton regisztrál a www.nyerjanestlevel.hu regisztrációs oldalon (a továbbiakban: Regisztrációs oldal), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, e-mail cím, és elfogadja a Regisztrációs oldalhoz tartozó Adatkezelési tájékoztatót és Felhasználási feltételt (a továbbiakban: **Regisztráció**), továbbá opcionálisan megadhatja a következő adatokat: telefonszám, születési idő, pontos lakcím (a továbbiakban: **Profil**)

és

2.1.1.2. a www.nyerjanestlevel.hu/kitkatbreaksforgood domain alatt lévő weboldalon (a továbbiakban: Honlap, vagy Weboldal) személyes vásárlás esetén megadja a vásárlást igazoló nyugtán (a továbbiakban: **Blokk vagy Nyugta**) található 11 jegyű AP/APA kódot (pl.: A12345678), online vásárlás esetén az online számlán (a továbbiakban: Online számla) szereplő számlasorszámot, valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját (év, hónap, nap, óra és perc), a vásárlás helyét, valamint a vásárolt termék/ek típusát és darabszámát (a továbbiakban: **Pályázat**), majd a Pályázatot feltölti a Weboldalra.

2.1.2. A sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos nyerőidőpontos nyeremény (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény**) nyertesség esetén automatikus visszaigazoló elektronikus üzenetet kap a nyertességről. Ha a Játékos a jelen Játékszabály alapján nyerőidőpontos nyereményt nyer (a továbbiakban: **Nyertes**), úgy a Játékosnak a vásárlás során kapott Blokkról/Online számláról jól látható

módon fényképet kell készítenie és ezt a jó minőségű, nagy felbontású (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf), jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Fényképet (a továbbiakban: **Fénykép**) fel kell töltenie a Weboldalon, vagy az Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül fel kell töltenie az Értesítésben szereplő linkre kattintva.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon vagy Online számlán szereplő adatait kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer, egy e-mail címmel jogosult regisztrálni a Regisztrációs oldalon. Ugyanazon Nyugta Játék során kizárólag egy feltöltéssel pályázhat.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti Blokkot sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, vagy arról Fényképet készíteni, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni, amely a nyereség átvételének előfeltétele. A nyertes Blokk/Online számla Fényképének a Blokk teljes terjedelmét mutatnia kell. Nyertesség esetén a Lebonyolító a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül a nyertes Játékosokat a Regisztráció során megadott e-mail címen e-mail formájában (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) értesíti. Az Értesítések tartalmazzák:

I. Nyerőidőpontos nyereség nyertesség esetén azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek meg kell küldenie:

II. Nyerőidőpontos nyereség nyertesség esetében a Blokkról/Online számláról készült, a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Fényképet a Weboldalra feltöltve vagy a Fényképet e-mailben elküldve a promocio@wundermanthompson.com e-mail címre, valamint meg kell adnia a Profilom menüpont alatt a telefonszámát, születési idejét és pontos lakcímét is.

Nyerőidőpontos nyereség esetében a Nyertesnek az Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül fel kell töltenie a nyertes Blokkról/Online számláról készült Fényképet a Weboldalra.

Amennyiben a Blokk vagy annak másolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, vagy a Pályázat elbírálásához szükséges adatokat nem tartalmazza és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. A Játékosok a Regisztrációt követően adataikat a Játék ideje alatt a Regisztrációs oldalon módosíthatják.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2024. április 29. 10 óra 00 perc 00 másodperctől 2024. június 9. 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a Profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot. A Pályázatok beérkezésének határideje 2024. június 9. 23 óra 59 perc 59 másodperc. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja. A Játék folyamán egy nyugta/online számla csak egyszer pályázhat, azaz a nyugtán/online számlán szereplő AP kód/számlaszám és a vásárlás időpontja csak egyszer számít

érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A nyugta a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

4.1.1. A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

4.1.2. Egy Játékos korlátlan mennyiségű pályázatot nyújthat be a Játék időtartama alatt.

4.2. Nyerő időpontok sorsolása

4.2.1. A Játék kezdő időpontját megelőzően, 2024. április 18. napján 11 órakor 00 perckor közjegyző előtt az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményekre vonatkozóan összesen 63 darab nyerőidőpont kerül kisorsolásra: 60 db nyerőidőpont a hátizsák tekintetében a Játék teljes időtartamára vonatkozóan, valamint 3 db nyerőidőpont a bicikli esetében, amelynél 2 hetente 1 db nyerő időpont kerül kisorsolásra.

A sorsolás nem nyilvános. A sorsolás lebonyolításának menete jegyzőkönyvben rögzítésre kerül a sorsolás során. A Nyerőidőpontos nyeremények nyerőidőpont sorsolási helyszíne: 1113 Budapest, Bocskai út 134-146, a Lebonyolító, Wunderman Thompson Zrt. irodája.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott nyerő időpontokban vagy az azt követő legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc, századmásodperc) elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz feltöltik egy promócióban résztvevő termék vásárlását igazoló Blokk/online számla adatait. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Játékos a Nyerőidőpontos nyereményből típusonként maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a játék során, tehát 1 db Medencebag, egyedi hátizsákot és 1 db ROCKRIDER márkájú, Elektromos MTB kerékpárt.

4.2.3. A nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg.

4.2.4 Nyerőidőpontos nyeremény esetében a Játékos köteles megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint megadott adatokat, amely segítségével a Lebonyolító kiszállítja a nyereményeket. A Játékos kizárólag akkor jogosult Nyerőidőpontos nyereményére, amennyiben megadja ezen adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban és az a nyerő időpontot követő következő legkorábbi időpillanatban feltöltő és érvényes Pályázatot benyújtó Játékost illeti meg.

4.4. Érvénytelen pályázat

A pályázat érvénytelennek minősül, amennyiben:

- A Pályázó nem töltötte be a 18. életévét.
- A Pályázó nem magyar állampolgár.
- Amennyiben a regisztráló nem természetes személy.
- A Pályázó nem rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel.
- A Pályázó nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható Blokk/Online számla fotójával (Nyerőidőpontos nyeremények esetében);
- A Pályázó a Szervező, a Lebonyolító, a Promolab.io Kft. (1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.), vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. fél vagy szervezet munkavállalója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- Amennyiben a Pályázó az e-mail üzenetben történő Nyerőidőpontos nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem tölti fel a blokkról/online számláról készült Fényképet a weboldalra vagy az Értesítésben szereplő linkre.
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- Amennyiben a Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat/Online számlákat és/vagy csalást követ el.
- Amennyiben a Játékos nem veszi át két alkalommal a kézbesítésre kiküldött nyereményét.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2. és 4.3.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. A Játékban kiosztásra kerülő nyerőidőpontos nyeremények:

- Hetente 10 db Medencebag, egyedi hátizsák - összesen 60 db

- Két hetente 1 db ROCKRIDER márkájú, Elektromos MTB kerékpár, 27,5" - E-ST100, M-es méretű - összesen 3 db

(a továbbiakban: Nyerőidőpontos nyeremény(ek))

A játékhetek megoszlása a következő:

1. Játékhét: 2024. 04.29.-2023.05.05.
2. Játékhét: 2024.05.06.-2024.05.12.
3. Játékhét: 2024.05.13.-2024.05.19.
4. Játékhét:2024.05.20.-2024.05.26.

5. Játékhét: 2025.05.27.-2024.05.02.

6. Játékhét: 2024.06.03.-2024.06.09.

A promócióban a nyereményekről megjelenített képek csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

A Nyerőidőpontos nyeremények átvételével járó, a Nyerteseket terhelő személyi jövedelemadó és egészségügyi hozzájárulás költségeket a Szervező átvállalja.

A Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a Nyerőidőpontos nyeremény legkésőbb a Promóciós időszakot követően 90 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a Nyertes nem tesz eleget, és ebből kifolyólag a Nyerőidőpontos nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a Nyerőidőpontos nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő. Amennyiben a Nyertes Játékos a Nyerőidőpontos nyereményt nem veszi fel, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező, Lebonyolító jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályban meghatározott kritériumoknak megfelel-e a Nyertes.

5.2. Amennyiben nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**). A Tartaléknyertesek a Nyerőidőpontos nyeremény nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményekre az 5.4. és 5.5. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a Nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. A Szervező maximum két alkalommal választ Tartaléknyertest egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes Pályázata érvénytelen. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: típusonként maximum 1 (egy) darab Nyerőidőpontos nyereményt.

5.3. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.4. A Lebonyolító a Nyeremények nyertesait a Játékszabályzat 2.3. pontjában részletezett eljárás szerint kiértesíti. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanosága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A Nyerőidőpontos nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálat útján juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kísérli meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.6. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a promocio@wundermanthompson.com e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételt, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.7. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.8. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. "2000 ÚJ FACSEMETE A PILISBEN" TÁMOGATÓI LISTA

A Játékosok a Promócióban való részvétellel automatikusan támogatják a Szervező együttműködését a Pilisi Parkerdővel, mely keretein belül a Szervező megbízta a szervezetet 2000 facsemete elültetésével 2024. december – 2025. március között a Pilisi Parkerdő által gondozott területen. Ezzel segítve elő az erdőterületek biodiverzitásának megőrzését. A Pilisi Parkerdővel való együttműködést és faültetést a Nestlé globális Breaks for Good programja inspirálta. A programról bővebb információ a www.nestle.hu oldalon érhető el.

A promóció végét követően a Szervező közzéteszi a "2000 új facsemete a Pilisben" támogatók listáját. A listára nem kerül fel automatikusan minden promócióban résztvevő Játékos. A .pdf formátumú listára azoknak a Játékosoknak a neve kerül fel, akik a Regisztráció során hozzájárulásukat adták, a nevük feltüntetésére a támogatói listán azáltal, hogy bepipálták az erre vonatkozó hozzájárulási opciót.

7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli, amennyiben a Nyertesek erre írásban felhatalmazzák a Szervezőt, és az ügyintézéshez szükséges adatokat a Szervező rendelkezésére bocsájtják. A Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

8.1. A Játékról részletes információk a www.nyerjanestlevel.hu/kitkatbreaksforgood weboldalon érhetők el.

8.2. A résztvevők kérdéseiket, a www.nyerjanestlevel.hu/kitkatbreaksforgood_promocios_weboldal_aljan_erre_a_celra_kialakitott_kapcsolati_formon_tehetik_fel, illetve észrevételeiket elküldhetik a

promocio@wundermanthompson.com email címre is, vagy felvehetik a kapcsolatot a 06 80-442-881 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

9.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyereség gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

9.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

9.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált email címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

9.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a ww.nyerjanestlevel.hu/kitkatbreaksforgood domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

9.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

9.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatkezelési tájékoztatójával együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

10. Adatvédelmi irányelvek

A Játékos a Játékban való részvétellel:

– tudomásul veszi, hogy adatai valóságtartalmáért mindenkor helytállni tartozik. A téves adatközlésből származó esetleges értesítési, kézbesítési késedelmekért és lehetetlenülésükért a Szervező nem vállal felelősséget.

– feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy nevét, e-mail címét, továbbá nyertessége esetén nevét és lakóhelyét (kizárólag a településnév feltüntetésével) a nyerteslista kommunikálásához, illetve a nyeremény átadásához, átvételéhez nélkülözhetetlen személyes adatait a Szervező és a nyereményjáték lebonyolításában részt vevő személyek a nyereményjáték lebonyolítása céljából a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról szóló Európai Parlament és Tanács (EU) 2016/679 rendelete és az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezéseinek megfelelően kezeljék;

– feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy adatait a Szervező jelen Játék lebonyolítása során a jelen szabályzatban meghatározott célból felhasználja, továbbá, hogy azokat az általa szolgáltatott adatok feldolgozásával megbízott adatfeldolgozó részére továbbítsa; – tudomásul veszi, hogy Szervező a Játékosok adatait a jelen 4. pontban meghatározottaktól eltérő célokra nem kezeli, és nem dolgozza fel. Szervező tájékoztatja a játékban résztvevőket, hogy Szervező adatfeldolgozót jogosult igénybe venni.

– Adatfeldolgozó: **Wunderman Thompson Zrt.** (székhely: 1113 Budapest, Bocskai út 134-146.)

– A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező vonatkozó érvényű adatkezelési nyilatkozata elolvasható a <https://www.nestle.hu/info/yourdata> weboldalon. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését az alábbi címeken: 1095, Budapest, Lechner Ödön fasor 7. címen vagy az info@hu.nestle.com email címen.

Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi (kivéve, ha csak a korábban direktmarketing célú adatkezeléshez adott hozzájárulását vonja vissza a játékos).

A játékosnak promóció lebonyolítása céljából felvett személyes adatait a Szervező, Lebonyolító a promóció lebonyolítását követő 6 hónapig őrzi meg. A Szervező adónyilvántartási kötelezettségének teljesítéséhez szükséges adatokat 8 évig őrzi meg. Játékos, mint a személyes adatok kezelésével érintett írásban az alábbiakat kérelmezheti az adatkezelőtől, adatfeldolgozótól:

a) tájékoztatást személyes adatai kezeléséről (feldolgozásáról), b) személyes adatai helyesbítését, és c) személyes adatai törlését (zárolását).

Játékos az adatkezelési és adatfeldolgozási tevékenységgel kapcsolatos kérelmeivel, nyilatkozataival a fentiekben meghatározott elérhetőségeken fordulhat az adatkezelőhöz (illetve az adatfeldolgozóhoz). Játékos kérelmére az adatkezelő tájékoztatást ad az általa kezelt, illetve az általa vagy rendelkezése szerint megbízott adatfeldolgozó által feldolgozott adatairól, azok forrásáról, az adatkezelés céljáról, jogalapjáról, időtartamáról, az adatfeldolgozó nevéről, címéről és az adatkezeléssel összefüggő tevékenységéről, az adatvédelmi incidens körülményeiről, hatásairól és az elhárítására megtett intézkedésekről.

Az adatkezelő által kezelt személyes adataira, valamint a kapcsolódó jogokra vonatkozó kérdéseit kérjük, küldje a következő címekre az adatvédelmi felelősrészt Nestlé S.A. Avenue Nestlé 55 1800 Vevey Svájc vagy e-mailen a DataProtectionOffice@nestle.com címre. Az adatvédelmi felelős elérhetősége: e-mail: DataProtectionOffice@nestle.com., telefon: +41 21 924 1111

Az adatvédelmi tisztviselő az érintettek hatékony tájékoztatása és a felügyeleti hatóságokkal való hatékony együttműködés érdekében feladatát egy erre a célra létrehozott – a Nestlé vállalkozáscsoport működésével érintett piacokon elérhető ún. Data Protection Championokból álló – kapcsolattartó csoport segítségével látja el.

Az adatkezelő a kérelem beérkezését követő 30 napon belül írásban köteles választ adni az Ön számára.

Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz, illetve – választása szerint a Szervező székhelye, vagy a Játékos lakóhelye szerint bírósághoz fordulhat. Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság elérhetőségei: Postacím: 1363 Budapest, Pf. 9Cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.Telefon: +36 (1) 391- 1400Fax: +36 (1) 391-1410E-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu honlap: www.naih.hu Budapest, 2024. március 18. Nestlé Hungária Kft. Szervező

Budapest, 2024. április 29.

Nestlé Hungária Kft.
Szervező

KITKAT - Jó ügyekhez jó szünet kell!
ORSZÁGOS FOGYASZTÓI PROMÓCIÓ – 2024 tavasz
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT

1. számú melléklete

A promócióban résztvevő termékek listája:

CIKK KÓD	TERMÉK NÉV	EAN KÓD
12565441	KITKAT Chunky 40g	3800020423349
12556916	KITKAT Chunky White 40g	3800020493939
12560373	KITKAT 4F 41,5g	0000040052489
12535583	KITKAT 4F White 41,5g	8445290552174
12535308	KITKAT 4F Caramel 41,5g	8445290542229
12535340	KITKAT 4F Hazelnut 41,5g	8445290541963
12535045	KITKAT 4F Dark 41,5g	8445290538802
12566069	KITKAT Chunky Mogyoróvajás 42g	3800020418604
12538158	KITKAT Chunky Black&White 42g	3800020453490
12574105	KITKAT POPS Tejsokis 110g	3800020483947
12560514	KITKAT Multipack Tejsokoládés 124,5g	0000040052496
12579423	KITKAT Chunky White Lotus 42g	3800020492710